

Ce jeu gratuit d'**e-chasses**.com se met en œuvre facilement, avec environ 1 h de préparation. Lire à l'avance et en entier ce livret qui explique pas à pas le déroulement du jeu.

Avertissement :

Ce jeu ne convient pas aux enfants de moins de 36 mois. Présence de petits éléments susceptibles d'être ingérés. Déroulement du jeu à placer sous la surveillance des adultes.



DECOUVRIR UNE EGLISE

Destinataires : 8 - 12 ans

Durée : 1h

OBJECTIFS DU JEU

Découvrir par le jeu l'église de sa paroisse pour s'y sentir « chez soi ».
Mieux comprendre la liturgie en approchant les objets du culte.

Ce jeu s'intègre bien dans un parcours de catéchèse catholique. Il se joue obligatoirement dans une église. Il nécessite environ 1h de préparation.

2 niveaux de jeu existent, pour les enfants de 8-10 ans, et pour les enfants de 10-12 ans.

Nous vous souhaitons une excellente re-découverte de votre église.

Un avis ? Une question ? Une suggestion ? Merci de nous en faire part sur e-chasses.com/jeux-cate.php ou mail à fafette@e-chasses.com

© MFM – Un jeu de FAFETTE Créations - 14 rue des Prés - F 71200 LE CREUSOT.

PRINCIPE GÉNÉRAL DU JEU

L'église et son contenu sont le point de départ d'une catéchèse à vivre sous forme de jeu.

On remettra si possible à chaque enfant une grille avec des questions adaptées à son âge. On demandera de préférence aux enfants de se mettre en petite équipe (groupes de 2 à 5 enfants). Leur mission ? trouver des informations au hasard de leur promenade dans l'église grâce aux explications lues sur les affichettes ou données par les catéchistes. Les réponses seront inscrites au fur et à mesure dans une grille de mots

croisés. La grille une fois remplie permettra de découvrir un mot- ou phrase-mystère (un verset biblique pour les plus âgés).

Pour finir, les enfants compteront combien ils repèrent de croix dans l'église : crucifix, chemin de croix, croix brodées sur les linges ou décorant les vitraux, croix des chapelets ou étoles des statues, etc. Il y en a parfois plus de 100 ! Cette dernière étape permet :

- d'une part, d'intéresser les enfants à découvrir leur église dans ses détails, ce qui contribue à leur rendre ce lieu familier,
- d'autre part, d'occuper les équipes en avance en attendant que les derniers terminent le jeu !

A FAIRE À L'AVANCE

- vérifier que vous avez téléchargé le jeu complet :
 - 9 feuilles d'affichettes
 - 1 affichette pour « le signe de croix »
 - 2 pages de vignettes
 - une grille vierge avec 24 questions (tranche d'âge 10-12 ans)
 - une grille remplie avec les solutions (tranche d'âge 10-12 ans)
 - une grille vierge avec 10 questions (tranche d'âge 8-10 ans)
 - une grille remplie avec les solutions (tranche d'âge 8-10 ans)
 - un message grisé « Lumière du Christ »
 - un « message secret » 1 (tranche d'âge 10-12 ans)
 - un « message secret » 2 (tranche d'âge 8-10 ans)
- lire en entier la présente notice pour bien comprendre tout le déroulement du jeu.
- imprimer les pages d'affichettes sur papier normal et les découper le long des pointillés (*pour des enfants jeunes, voir à en supprimer*)
- imprimer les vignettes si possible sur papier cartonné et les découper également. Les mots désignant les objets et linges liturgiques seront pliés en deux pour en faire des chevalets (ils seront posés sur l'autel devant ou sur l'objet concerné). Ceux désignant les vêtements du prêtre seront épinglés sur le vêtement en question.

Nota : supprimez quelques vignettes ou affichettes si vous l'estimez nécessaire. Mais vous serez surpris de constater que les enfants même jeunes manifestent beaucoup d'intérêt pour les objets liturgiques.

- choisir la grille-jeu adaptée à l'âge des enfants et imprimer une grille vierge et une grille avec solutions.
- imprimer la feuille « Lumière du Christ ». Choisir l'un des deux « messages secrets » et l'imprimer, si possible sur une feuille de couleur différente.
- Evider soigneusement au cutter chacune des lettres « Lumière du Christ », ainsi que les 4 « smileys » placés dans les coins. *Ne pas évider les smileys sur la feuille « message secret » (ils servent de repères de positionnement).* Placer la feuille « Lumière du Christ » évidée et la feuille « message-secret » dans deux pochettes transparentes. **Si vous avez bien travaillé, un message doit apparaître en superposant les 2 feuilles lorsque les « smileys » sont visibles aux quatre coins :**
 - Message secret pour les 10-12 ans : « Je suis avec toi, Je ne t'abandonnerai jamais » (dit le Seigneur, Genèse 28, 15).
 - Message secret pour les 8-10 ans : « Dieu est Amour ».
- prévoir du scotch ou de la pâte à fixer, quelques épingles, une ficelle et un petit miroir.
- fabriquer une « boîte-mystère » : boîte en carton ou coffret sur lequel vous inscrirez un gros point d'interrogation. A l'intérieur, vous installerez le miroir de façon à ce que l'on se voie dedans dès qu'on soulève le couvercle.
- voir avec le prêtre où sont les vases et linges liturgiques : ciboire, patène, calice, burettes, pale, purificateur, corporal... (liste à réduire ou allonger suivant l'âge des enfants).
- voir avec le prêtre comment et où vous installerez les habits liturgiques : chœur, sacristie... Vérifier si vous disposez d'une aube, chasuble, étole, amict.
- vérifier que les bénitiers sont propres et remplis d'eau bénite.
- repérer et compter les croix dans votre église (*crucifix, chemin de croix, croix brodées sur les linges ou décorant les vitraux, croix des chapelets ou étoles des statues, etc.*)
- **en option, si l'église est très grande :** dessiner un plan sommaire de l'église où seront marqués d'une croix les emplacements clés à visiter : autel, chœur, nef, sacristie, chapelles, autels secondaires...
- prendre le temps d'expliquer le jeu aux autres catéchistes (ils contribueront aux explications initiées par les affichettes).
- et prévoir, pourquoi pas, un bon goûter pour clôturer le jeu !

Si vous utilisez la grille avec 24 questions :

- prévoir un ou des chapelets pour montrer aux enfants.
- trouver dans l'église quelque chose qui ait du sens à être compté et qui soit au nombre de neuf exactement : par exemple le nombre de marches pour s'élever vers Dieu du parvis jusqu'à l'autel, le nombre de vitraux ou de chaises dans le chœur, etc. A défaut, prévoir de mettre neuf cierges ou fleurs devant tel autel (penser à les préparer).
- compléter la question 14 sur la grille vierge et celle des solutions en indiquant ce que les enfants doivent compter et qui fait neuf.

Quelle que soit la grille utilisée :

- compléter le nombre de croix (pointillés dans le cadre grisé en bas à droite) sur la grille vierge et sur la grille de solutions. *Indiquer un nombre inférieur au nombre réel pour donner aux enfants la joie de vous dépasser !*
- certaines cases de la grille servent à découvrir le mot ou la phrase-mystère. Elles sont légèrement grisées, entourées d'un double cadre et fléchées L1, L2, etc. (*si vous pensez que ce n'est pas assez clair, entourez d'un rond les cases concernées*).
- photocopier la grille vierge en autant d'exemplaires que d'enfants.
- photocopier la grille de solutions en autant d'exemplaires que de catéchistes ou d'adultes encadrant le jeu.
- prévoir de mettre les enfants en équipes de 2, 3, 4... (mais chacun doit avoir sa grille).

U N E H E U R E A V A N T L E J E U

- installer les objets du culte et les linges liturgiques sur l'autel. Poser devant ou dessus chacun le chevalet de carton donnant son nom.
- installer l'ostensoir près du tabernacle avec son chevalet.
- installer les vêtements du prêtre sur des chaises, dans le chœur ou dans la sacristie.
- fixer avec une épingle le nom sur chaque habit sacerdotal.
- mettre les affichettes aux endroits concernés dans l'église, selon l'indication inscrite verticalement sur chacune. *Si tel ou tel lieu ou objet n'existe pas, supprimer l'affichette concernée.*

- fixer le message « une personne que Jésus aime particulièrement... » sur le miroir à l'intérieur de la boîte-mystère que vous avez préparée. Déposer la boîte sur un banc de la nef.
- vérifier qu'il y a de l'eau dans les bénitiers et installer à la porte l'affiche avec le signe de croix.
- si besoin, vérifier que ce que les enfants doivent compter et qui doit faire « neuf » est OK.

LANCEMENT DU JEU

Le jeu se déroule sous votre entière responsabilité. Vous avez en charge la surveillance des enfants et du matériel appartenant à l'église. Prévoyez un nombre suffisant d'adultes pour l'encadrement et donnez-leur toute consigne complémentaire nécessaire.

Faire un briefing des enfants avant d'entrer dans l'église, si possible dans une salle. Lisez tout haut les consignes du paragraphe suivant (elles sont écrites en lettres « normales ». Omettez ce qui est écrit en *lettres italiques* (ce sont des indications pour vous).

CONSIGNES A LIRE AUX ENFANTS

- Nous allons faire un jeu dans l'église. C'est un jeu, mais c'est une église : on respecte ce lieu. On enlève son bonnet ou sa casquette, on se tient correctement, on ne court pas, on parle tout bas... On ne dérange pas les éventuelles personnes venues prier...
 - Vous allez vous mettre par équipes
- N.B. : par 2, 3, 4... Toutes les équipes n'ont pas besoin d'avoir le même nombre de personnes, c'est juste pour coopérer, éviter que certains enfants restent en panne. Laissez les enfants se coopter. Au bout d'un moment, demandez à ceux qui sont en équipe de s'asseoir et à ceux qui n'auraient pas d'équipes de se mettre debout et complétez les équipes existantes avec les enfants restant seuls (ne regroupez pas les isolés pour en faire une équipe !).***
- Vous allez prendre maintenant un crayon ou stylo, vous n'avez besoin de rien d'autre.

Pendant ce temps, distribuer une grille vierge à chaque enfant.

Expliquer la grille en montrant au fur et à mesure où se situe la chose :

- ici, vous avez des questions. Là, dans cette grille, vous écrirez vos réponses, au numéro correspondant dans un carré grisé.
- Pour répondre aux questions, il vaut mieux d'abord vous promener dans l'église. Si vous regardez bien partout, vous trouverez plusieurs petites affiches. Quand vous aurez fait un premier tour en lisant ces affiches, vous pourrez commencer à répondre aux questions. Les catéchistes pourront vous aider si vous avez besoin d'explications.
- **Pour la grille avec 24 questions** : la première et la dernière question sont spéciales, leur réponse ne se met pas dans la grille mais dans les cadres en haut, à gauche et à droite.
- **Toujours pour la grille avec 24 questions** : On va répondre ensemble à la question 2 : qui veut la lire ? (*signe de reconnaissance des chrétiens*). Quelle est la réponse ? (*signe de croix*). La réponse est à inscrire dans la grille à l'endroit où il y a le chiffre 2 inscrit dans un carré grisé. **Montrez l'emplacement sur la grille.** Ce signe de croix, c'est ce que nous ferons en entrant dans l'église, avant de débiter le jeu.
- **Pour les deux grilles** : vous remarquez que quelques cases de votre grille sont repérées par une flèche avec au dedans la lettre L suivie d'un nombre : cela permet de découvrir une lettre de la phrase-mystère en bas de votre grille. **Pour la grille avec 24 questions** : on vient par exemple de découvrir la lettre L6 qui est un « C ». On va la reporter à sa place dans la phrase-mystère, que vous découvrirez quand votre grille sera entièrement complétée.
- Quand vous aurez terminé votre grille et découvert la phrase-mystère, vous compterez le nombre de croix qu'il y a dans cette église. Nous-même, nous en avons trouvé ... **Annoncez aux enfants un nombre inférieur au nombre réel.**
- Maintenant, nous allons nous rendre par équipes dans l'église. N'oubliez pas d'être respectueux, silencieux, et de faire le signe de croix en entrant.

DANS L'ÉGLISE...

Veillez à ce que :

- Les catéchistes soient bien répartis entre les points stratégiques :
 - Entrée de l'église

- Nef
- Autel
- Tabernacle
- ...
- Les enfants restent en équipe
- Les équipes explorent tous les lieux
- L'ambiance reste respectueuse
- Et que les catéchistes n'hésitent pas à donner des explications, tant sur les choses importantes que sur les détails de votre église !

Rappel des « messages-secrets » : un message apparaît sous la lumière du Christ en superposant les 2 feuilles (« smileys » visibles aux quatre coins) :

- Message secret 10-12 ans : « Je suis avec toi, Je ne t'abandonnerai jamais » (dit le Seigneur, Genèse 28, 15).
- Message secret 8-10 ans : « Dieu est Amour ».

Au fur et à mesure que les équipes ont terminé leur grille, invitez-les à compter les croix. Vous pouvez leur en montrer une ou deux pour les lancer dans cette dernière étape du jeu.

Pour terminer, après une pause ou un goûter, vous pouvez réunir à nouveau les enfants dans une salle et leur poser quelques questions :

- qu'est-ce que vous avez découvert de notre église ?
- qu'avez-vous appris de nouveau aujourd'hui ?
- qu'est-ce qui vous a intéressé ?
- **et, si vous voulez, quelques questions plus techniques pour les aider à mémoriser l'important :**
 - que fait-on en entrant dans une église ?
 - comment s'appelle cette petite maison où Jésus est présent ?
 - comment s'appelle la Table du Seigneur ?
 - etc.

Ce jeu vous a plu ? N'hésitez pas à en parler autour de vous et faites un lien vers e-chasses.com/jeux-cate.php depuis vos blogs favoris !

MEMENTO-RECAPITULATIF DES LIEUX A DECOUVRIR

Lieux dans l'église	Mémento (à compléter)
Ambon	Pupitre avec le livre de la Parole de Dieu
Autel	Fixer le message « on s'incline... » sur une contremarche, afin que les enfants s'inclinent naturellement pour le lire
Baptistère	
Bénitier	A nettoyer et remplir d'eau bénite.
Boîte mystère	Miroir et message à l'intérieur. A poser fermée sur un banc.
Chemin de Croix	Affichette à placer près d'une « station »
Cierge pascal	
Confessionnal	
Croix	Il s'agit de la grande croix du chœur
Habits sacerdotaux	Voir lesquels avec le prêtre. A installer sur des chaises, par exemple dans le chœur
Linges liturgiques	Voir avec le prêtre. A repasser et à placer sur l'autel
Livre de la Parole	A placer sur l'ambon
Message secret « lumière du Christ »	Le message "Lumière du Christ" <u>perforé</u> et le message secret sont à mettre dans deux pochettes transparentes reliées par une ficelle
Nef	
Objets liturgiques	Voir avec le prêtre. A placer sur l'autel
Reliques	Voir avec le prêtre
Sacristie	Affichette sur la porte, à laisser si possible ouverte
Statue de Marie	
Statue de St Joseph	
Statue de...	Identifier les saints de la Paroisse
Tabernacle	Installer l'ostensoir
Tableau...	
Vitraux	